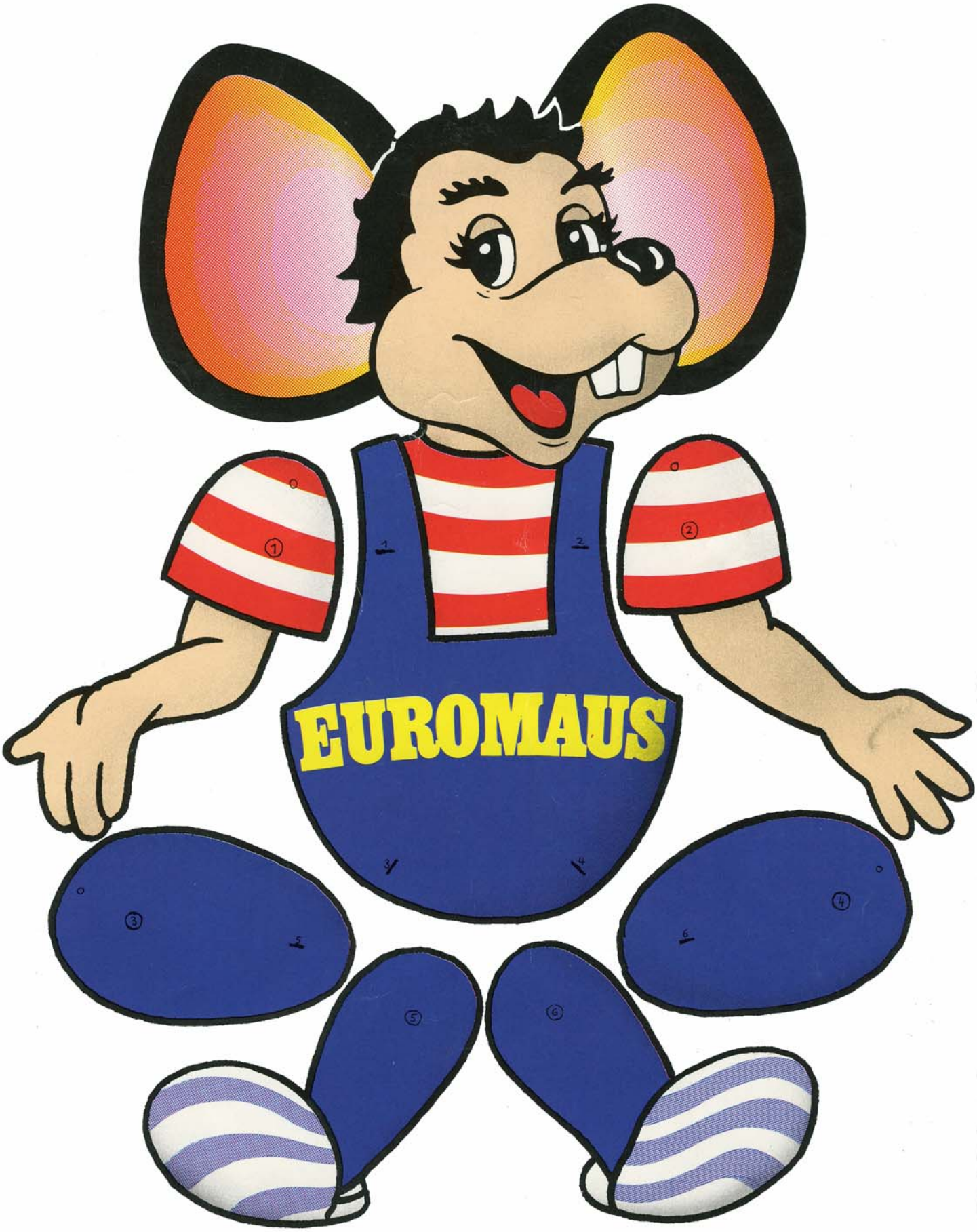
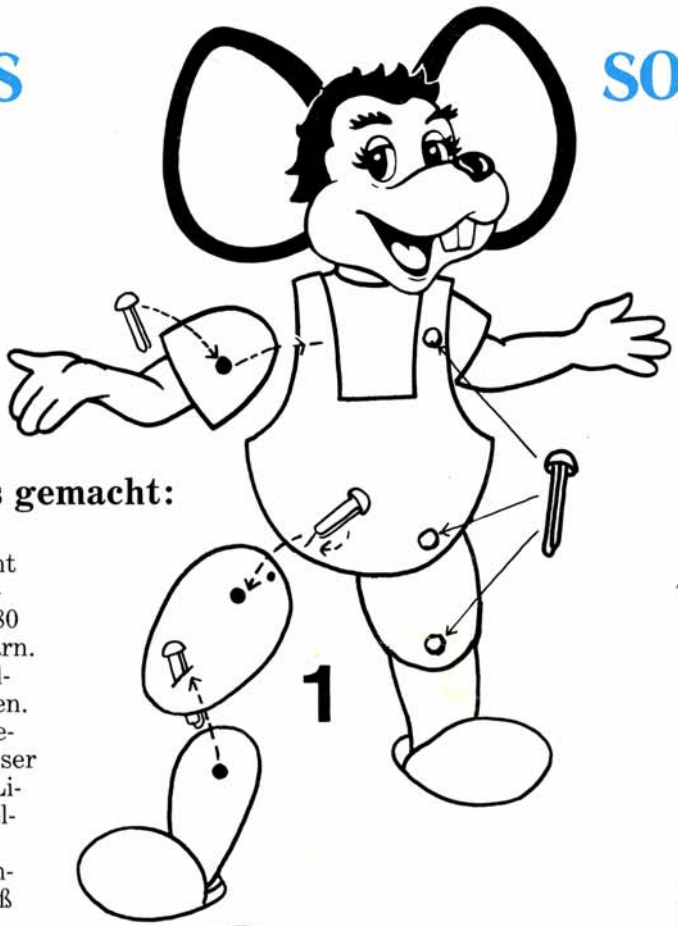

EUROMAUS

EUROMAUS
als Hampelmann



SOURIS EURO
la poupée articulée

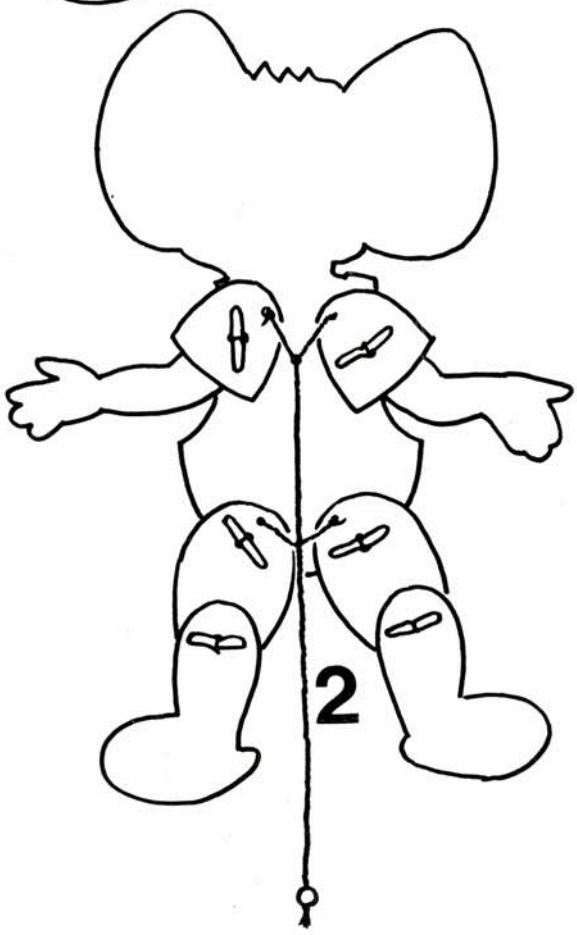
So einfach wird's gemacht:

Alles was Ihr dazu braucht ist eine Schere, 6 Musterbeutelklammern und ca. 80 cm dünnes aber festes Garn. Zuerst werden alle Einzelteile sauber ausgeschnitten. Danach wird mit der Scherenspitze oder einem Messer an den mit einer kurzen Linie gekennzeichneten Stellen so weit eingestochen, daß die Musterbeutelklammer fest sitzt. Zum Schluß an den mit einem kleinen Kreis gekennzeichneten Punkten ein kleines Loch machen (vielleicht hat Vati eine Lochzange, damit geht's am besten). Abbildung 1 zeigt, wie man mit der Musterbeutelklammer Arme und Beine anheftet. Achtung! Klammer so umbiegen, daß sich die Teile leicht bewegen lassen.

Jetzt müßt Ihr nur noch, wie die Abbildung 2 zeigt, den Faden durch die mit kleinen Kreisen markierten Stellen ziehen und Arme und Füße locker miteinander verbinden. Zum Schluß noch den Ziehfaden anknoten — fertig ist Euer EUROMAUS-Hampelmann.

Viel Spaß beim Basteln wünscht Euch Eure

Euromaus



C'est tout simple!

Tout ce qu'il vous faut, c'est une paire de ciseaux, 6 agrafes et à peu près 80 cm de fil fin mais solide.

Découper d'abord proprement les éléments, puis percer aux emplacements prémarqués par une courte ligne avec la pointe des ciseaux un petit trou pour y fixer les agrafes. Finalement, aux endroits indiqués par un petit cercle, découper un trou (si papa a une perceuse, c'est plus facile). Le dessin No 1 montre de quelle façon on fixe les membres à l'aide des agrafes. Attention: laisser suffisamment de jeu pour que les parties puissent se mouvoir.

Maintenant il suffit, comme le montre le dessin No 2, de passer le fil à travèrs les endroits marqués par le cercle et de relier les bras et les pieds souplement. Finalement nouer le fil de maniement. La souris est terminée.

Amusez-vous bien!

Votre souris

Euromaus